

CREA Y AGREGA GLOBOS A TU HISTORIA



Módulo
Técnico



Curso II 4



Tema 1



Lección 3

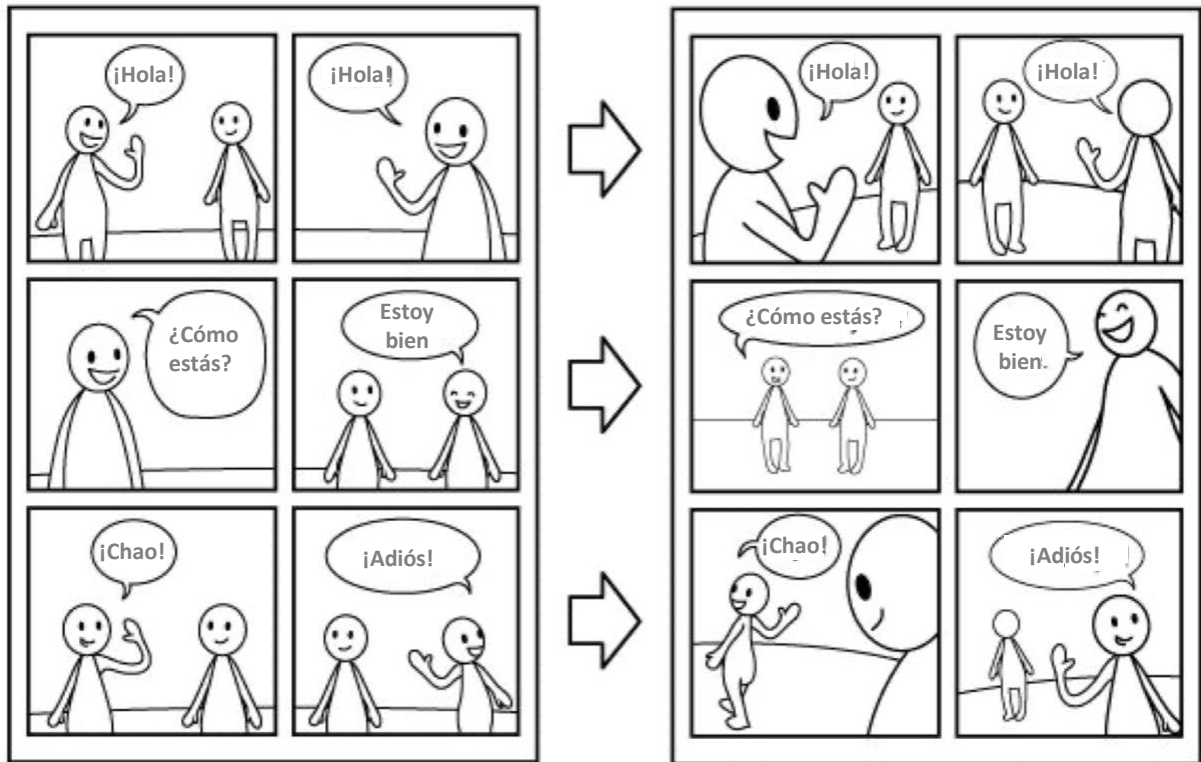
Actividad 1

- **Breve descripción:** ¡El estudiante puede agregar diálogos a su historia y hacerla completa ahora!
- **Metodología:** Aprendizaje basado en proyectos
- **Duración:** 4 horas
- **Dificultad (alta - media - baja):** Media
- **Individual / Equipo:** La creación del personaje es individual, la animación se puede hacer en grupo (min 2 max 4)
- **Aula / Casa:** (La actividad se puede realizar en el aula o en casa y no se debe preparar previamente)
- **¿Qué necesitamos para realizar esta actividad?**
 - **Hardware:** No
 - **Software:** No
 - **Otros recursos:** hoja de papel, lápices, colores de crayón, fotocopiadora, tijeras y pegamento

Descripción

- **Descripción del texto:** El estudiante debe agregar diálogos a su historia de cómic.
- **Ilustración:** Un ejemplo





Instrucciones

1. Imagina un diálogo
2. Agrega globos y diálogos a tu historia.
3. Vaya a su ciudad natal y agregue un escenario a su historia basado en los lugares patrimoniales más importantes.

Resultados esperados

- El estudiante completará su primera historia y la contextualizará a su ciudad.

DIGICOMP (Competencias desarrolladas): Navegar, buscar y filtrar datos, información y contenido digital, Evaluación de datos, información y contenido digital, Gestión de datos, información y contenido digital.

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas): Detectar oportunidades, Creatividad, Visión, Valorar ideas, Ética y pensamiento sostenible

